

## ANIMER une réunion avec la ludopédagogie

Les réunions permettent aux collaborateurs de communiquer, de prendre des décisions, de passer un moment convivial, de faire émerger de nouvelles idées...

Aujourd'hui ne perdent-elles pas en efficacité ?

Apprivoiser quelques outils simples vous permettra de rendre ses temps créatifs et efficaces

*Pour adapter le programme à vos objectifs, un diagnostic et/ou QCM sera établi avant l'entrée en formation*

### OBJECTIFS :

Améliorer l'efficacité de ses réunions

Avoir la capacité d'adapter ses outils aux thèmes et aux publics visés

Intégrer du participatif aux réunions

Animer une réunion et atteindre les objectifs fixés

### INFORMATIONS :

**Durée :** 1 Journée (possibilité de séquencer)

**Horaires :** 7h à répartir

**Prérequis :** Aucun

**Public visé :** Tout public

**Effectif :** 10 personnes maxi

**Lieu :** Sur site ou à distance

**Format :** Inter ou Intra



### MOYENS PEDAGOGIQUES :

Travail de groupe - Plateforme collaborative -

Expérimentation - Alternance de cours

théoriques et cas pratiques - Partages

d'expériences - Interactions individuelles -

Serious play - Ateliers créatifs

**TARIF :** Sur devis

Evaluation des connaissances assurée au début et tout au long de la formation par des exercices d'applications

### PROGRAMME :

Savoir poser un cadre adapté à l'objectif

Découvrir les activités d'ouverture, de réactivation et de clôture de réunion

Expérimenter les brise-glace

Faire émerger l'Intelligence collective

Être facilitateur - Posture de l'animateur

Utiliser la créativité

Identifier les bénéfices et les limites de ces méthodes

Préparer des activités de groupe

Expérimenter la Ludopédagogie

Créer une réunion participative



VOTRE CONTACT : **Pauline Puzin** – 0659191370 – pauline@kermaconcept.com