

## SENSIBILISATION à la Ludopédagogie

La Ludopédagogie est une méthode d'apprentissage reconnue, utilisée en animation de séminaire ou en formation professionnelle. Elle se base sur l'utilisation de techniques et d'outils sérieux permettant d'apprendre, par le jeu.

*Pour adapter le programme à vos objectifs, un diagnostic et/ou QCM sera établi avant l'entrée en formation*

### OBJECTIFS :

Sensibiliser à la ludopédagogie  
Intégrer des jeux dans ses formations/animations  
Diversifier ses méthodes d'animation

### INFORMATIONS :

**Durée :** 1 Journée ou 2 demi-journées

**Horaires :** 7 h

**Prérequis :** Aucun

**Public visé :**

Formateurs internes

Formateurs externes

Facilitateurs / Animateurs

**Effectif :** 8 personnes maxi

**Lieu :** Sur site

**Format :** Inter ou Intra

### MOYENS PEDAGOGIQUES :

Travail de groupe - Expérimentation -  
Alternance de cours théoriques et cas pratiques - Partages d'expériences -  
Interactions individuelles - Serious play -  
Ateliers créatifs

**TARIF :** Sur devis

Evaluation des connaissances assurée au début et tout au long de la formation par des exercices d'applications

### PROGRAMME :

#### 1<sup>ère</sup> ½ journée : Le fonctionnement des activités Ludopédagogiques

Découvrir les activités d'ouverture, de réactivation et de clôture de formation  
Identifier les bénéfices et les limites de ces méthodes  
Ce que je dois prendre en compte en tant que facilitateur

#### 2<sup>e</sup> ½ journée : Mise en pratique

Préparer des activités de groupe  
Expérimenter des contenus

Prestation complémentaire : Possibilité d'un suivi de mise en pratique des nouveaux outils à J+20 et J+50



**VOTRE CONTACT :** [Pauline Puzin](mailto:pauline@kermaconcept.com) – 0659191370 – pauline@kermaconcept.com

[www.kermaconcept.com](http://www.kermaconcept.com)